



## Gamification - Como criar experiências de aprendizagem engajadoras. Um guia completo: do conceito à prática (Portuguese Edition)

By Flora Alves

 Download

 Read Online

**Gamification - Como criar experiências de aprendizagem engajadoras. Um guia completo: do conceito à prática (Portuguese Edition)** By Flora Alves

- Livro mostra como o gamification pode ser usado para soluções de aprendizagem engajadoras
- Voltado a profissionais das áreas de treinamento que desejam se aprofundar no tema e colocá-lo em prática.
- Autora se dedica à pesquisa de novas metodologias instrucionais e atua desenvolvendo soluções de aprendizagem engajadoras.

No livro Gamification – Como criar experiências de aprendizagem engajadoras. Um guia completo: do conceito à prática (DVS Editora); a autora Flora Alves mostra como profissionais que trabalham com ensino e instrução podem utilizar elementos dos games para potencializar resultados. Para isso; ela esmiúça o conceito; cita exemplos reais e mostra como e quando colocar o gamification em prática.

Apesar de estar em voga; especialmente quando relacionado aos diversos tipos de ensino; há ainda pouco material publicado sobre o uso do gamification; o que pode gerar uma série de equívocos. Um deles é a ideia de que gamification seja o mesmo que o simples uso de games para treinamentos.

Para encerrar essa dúvida; Flora Alves faz todas as diferenciações necessárias e mostra que o gamification pode gerar uma experiência muito mais profunda e engajadora; sempre voltada a um propósito maior; de ensinar e solucionar problemas. Os games são jogados pela diversão; uma ação gamificada reconhece esse poder e o traz para o mundo real; tornando um treinamento; por exemplo; mais divertido e envolvente.

Desse modo; o gamification - como foi abordado neste livro - torna-se uma ferramenta vital para designers instrucionais; profissionais envolvidos com treinamento; professores; gestores que desejam transmitir conhecimento para aumentar o desempenho de seus colaboradores; e para todos que; em algum momento; interessaram-se por educação e programas de treinamento.

Leitores de qualquer um dos perfis citados poderão se beneficiar tanto com o conhecimento conceitual quanto com a experiência prática da autora; que tem pesquisado nos últimos anos novas metodologias instrucionais com foco em

engajamento e transferência da aprendizagem para a prática. Além disso; atua profissionalmente pela SG Soluções e Gestão Empresarial; empresa da qual é sócia fundadora; desenvolvendo soluções de aprendizagem engajadoras e que contemplem diferentes gerações.

Gamification – Como criar experiências de aprendizagem engajadoras. Um guia completo: do conceito à prática oferece; por fim; a oportunidade para quem deseja conhecer ou se aprofundar no tema. Funciona também como um guia prático no qual o leitor encontrará subsídios para identificar os tipos de gamification; escolher o melhor para cada caso e a colocá-lo em prática; criando as suas próprias soluções de aprendizagem gamificadas.

#### SOBRE A AUTORA

Flora Alves é Designer Instrucional; Master Trainer designada pela ATD (Associação Americana para o Desenvolvimento de Talentos) e Sócia Fundadora da SG Soluções e Gestão Empresarial. Palestrante e facilitadora de treinamentos; é graduada em Marketing pela Universidade Paulista e pós-graduada em Administração de Recursos Humanos pela FAAP.

 [Download Gamification - Como criar experiências de aprendi ...pdf](#)

 [Read Online Gamification - Como criar experiências de apren ...pdf](#)

# Gamification - Como criar experiências de aprendizagem engajadoras. Um guia completo: do conceito à prática (Portuguese Edition)

By Flora Alves

## Gamification - Como criar experiências de aprendizagem engajadoras. Um guia completo: do conceito à prática (Portuguese Edition) By Flora Alves

- Livro mostra como o gamification pode ser usado para soluções de aprendizagem engajadoras
- Voltado a profissionais das áreas de treinamento que desejam se aprofundar no tema e colocá-lo em prática.
- Autora se dedica à pesquisa de novas metodologias instrucionais e atua desenvolvendo soluções de aprendizagem engajadoras.

No livro Gamification – Como criar experiências de aprendizagem engajadoras. Um guia completo: do conceito à prática (DVS Editora); a autora Flora Alves mostra como profissionais que trabalham com ensino e instrução podem utilizar elementos dos games para potencializar resultados. Para isso; ela esmiúça o conceito; cita exemplos reais e mostra como e quando colocar o gamification em prática.

Apesar de estar em voga; especialmente quando relacionado aos diversos tipos de ensino; há ainda pouco material publicado sobre o uso do gamification; o que pode gerar uma série de equívocos. Um deles é a ideia de que gamification seja o mesmo que o simples uso de games para treinamentos.

Para encerrar essa dúvida; Flora Alves faz todas as diferenciações necessárias e mostra que o gamification pode gerar uma experiência muito mais profunda e engajadora; sempre voltada a um propósito maior; de ensinar e solucionar problemas. Os games são jogados pela diversão; uma ação gamificada reconhece esse poder e o traz para o mundo real; tornando um treinamento; por exemplo; mais divertido e envolvente. Desse modo; o gamification - como foi abordado neste livro - torna-se uma ferramenta vital para designers instrucionais; profissionais envolvidos com treinamento; professores; gestores que desejam transmitir conhecimento para aumentar o desempenho de seus colaboradores; e para todos que; em algum momento; interessaram-se por educação e programas de treinamento.

Leitores de qualquer um dos perfis citados poderão se beneficiar tanto com o conhecimento conceitual quanto com a experiência prática da autora; que tem pesquisado nos últimos anos novas metodologias instrucionais com foco em engajamento e transferência da aprendizagem para a prática. Além disso; atua profissionalmente pela SG Soluções e Gestão Empresarial; empresa da qual é sócia fundadora; desenvolvendo soluções de aprendizagem engajadoras e que contemplem diferentes gerações.

Gamification – Como criar experiências de aprendizagem engajadoras. Um guia completo: do conceito à prática oferece; por fim; a oportunidade para quem deseja conhecer ou se aprofundar no tema. Funciona também como um guia prático no qual o leitor encontrará subsídios para identificar os tipos de gamification; escolher o melhor para cada caso e a colocá-lo em prática; criando as suas próprias soluções de aprendizagem gamificadas.

## SOBRE A AUTORA

Flora Alves é Designer Instrucional; Master Trainer designada pela ATD (Associação Americana para o Desenvolvimento de Talentos) e Sócia Fundadora da SG Soluções e Gestão Empresarial. Palestrante e facilitadora de treinamentos; é graduada em Marketing pela Universidade Paulista e pós-graduada em Administração de Recursos Humanos pela FAAP.

**Gamification - Como criar experiências de aprendizagem engajadoras. Um guia completo: do conceito à prática (Portuguese Edition) By Flora Alves Bibliography**

 [Download Gamification - Como criar experiências de aprendi ...pdf](#)

 [Read Online Gamification - Como criar experiências de apren ...pdf](#)

## Download and Read Free Online Gamification - Como criar experiências de aprendizagem engajadoras. Um guia completo: do conceito à prática (Portuguese Edition) By Flora Alves

---

### Editorial Review

#### Users Review

##### From reader reviews:

##### Mary Jones:

Book is to be different for every grade. Book for children until finally adult are different content. We all know that that book is very important normally. The book Gamification - Como criar experiências de aprendizagem engajadoras. Um guia completo: do conceito à prática (Portuguese Edition) was making you to know about other know-how and of course you can take more information. It is very advantages for you. The guide Gamification - Como criar experiências de aprendizagem engajadoras. Um guia completo: do conceito à prática (Portuguese Edition) is not only giving you more new information but also to become your friend when you sense bored. You can spend your own spend time to read your reserve. Try to make relationship with the book Gamification - Como criar experiências de aprendizagem engajadoras. Um guia completo: do conceito à prática (Portuguese Edition). You never really feel lose out for everything in case you read some books.

##### James Batts:

Reading a e-book can be one of a lot of pastime that everyone in the world enjoys. Do you like reading book thus. There are a lot of reasons why people enjoy it. First reading a book will give you a lot of new facts. When you read a reserve you will get new information simply because book is one of a number of ways to share the information or maybe their idea. Second, looking at a book will make an individual more imaginative. When you reading a book especially fictional book the author will bring you to imagine the story how the people do it anything. Third, you could share your knowledge to other folks. When you read this Gamification - Como criar experiências de aprendizagem engajadoras. Um guia completo: do conceito à prática (Portuguese Edition), you may tells your family, friends and also soon about yours book. Your knowledge can inspire the mediocre, make them reading a e-book.

##### Carlos Lauzon:

Do you like reading a e-book? Confuse to looking for your preferred book? Or your book has been rare? Why so many concern for the book? But any people feel that they enjoy regarding reading. Some people likes reading through, not only science book but novel and Gamification - Como criar experiências de aprendizagem engajadoras. Um guia completo: do conceito à prática (Portuguese Edition) or perhaps others sources were given information for you. After you know how the truly great a book, you feel want to read more and more. Science reserve was created for teacher or maybe students especially. Those publications are helping them to include their knowledge. In different case, beside science guide, any other book likes Gamification - Como criar experiências de aprendizagem engajadoras. Um guia completo: do conceito à prática (Portuguese Edition) to make your spare time far more colorful. Many types of book like here.

### **Georgia Cunningham:**

What is your hobby? Have you heard that will question when you got scholars? We believe that that query was given by teacher to the students. Many kinds of hobby, Everyone has different hobby. And you know that little person including reading or as reading become their hobby. You should know that reading is very important and also book as to be the issue. Book is important thing to include you knowledge, except your own teacher or lecturer. You see good news or update in relation to something by book. A substantial number of sorts of books that can you choose to adopt be your object. One of them is this Gamification - Como criar experiências de aprendizagem engajadoras. Um guia completo: do conceito à prática (Portuguese Edition).

**Download and Read Online Gamification - Como criar experiências de aprendizagem engajadoras. Um guia completo: do conceito à prática (Portuguese Edition) By Flora Alves #SN45UXVWEFZ**

## **Read Gamification - Como criar experiências de aprendizagem engajadoras. Um guia completo: do conceito à prática (Portuguese Edition) By Flora Alves for online ebook**

Gamification - Como criar experiências de aprendizagem engajadoras. Um guia completo: do conceito à prática (Portuguese Edition) By Flora Alves Free PDF d0wnl0ad, audio books, books to read, good books to read, cheap books, good books, online books, books online, book reviews epub, read books online, books to read online, online library, greatbooks to read, PDF best books to read, top books to read Gamification - Como criar experiências de aprendizagem engajadoras. Um guia completo: do conceito à prática (Portuguese Edition) By Flora Alves books to read online.

## **Online Gamification - Como criar experiências de aprendizagem engajadoras. Um guia completo: do conceito à prática (Portuguese Edition) By Flora Alves ebook PDF download**

**Gamification - Como criar experiências de aprendizagem engajadoras. Um guia completo: do conceito à prática (Portuguese Edition) By Flora Alves Doc**

Gamification - Como criar experiências de aprendizagem engajadoras. Um guia completo: do conceito à prática (Portuguese Edition) By Flora Alves Mobipocket

Gamification - Como criar experiências de aprendizagem engajadoras. Um guia completo: do conceito à prática (Portuguese Edition) By Flora Alves EPub